

CDIDIER LOCATION

Aérobille :

Chaque joueur lance 5 billes dans le couloir de lancement à l'aide d'une queue en bois. Chaque bille peut être lancée 2 fois.

Si, après le second essai, elle retombe dans le couloir de lancement, la bille compte pour zéro point.

Si, sur les 5 premières billes, le joueur marque 0 point, la partie s'arrête pour lui.

