

CDIDIER LOCATION

Double - Chinois :

Au départ, chaque joueur a 4 boules dans son camp. Les 2 joueurs jouent en même temps, ils doivent essayer de mettre les boules dans leurs 4 trous le plus rapidement possible.

Il est possible qu'une ou plusieurs boules comblent des trous de l'adversaire ou tombent dans son camp. Dans ce cas, il la (les) garde. Si un joueur n'a plus de boules à jouer à un moment de la partie, il doit attendre qu'il en retombe de son côté. Le premier joueur qui aura ses 4 trous occupés par une boule sera déclaré vainqueur.

Variante :

On peut fixer un score à atteindre en début de partie, et compter 5 points par manches remportées + 1 point par nombre de trous restant à combler par le perdant.

