

# CDIDIER LOCATION

## Jeu de l'anneau et du crochet

**Les 10 essais : chaque joueur à 10 essais pour faire un maximum de points, celui qui a réussi à accrocher le plus de fois l'anneau remporte la partie. Si les joueurs ont un score égal, alors ils joueront chacun leur tour jusqu'à ce qu'il y ait un joueur qui marque "le point en or ». Chacun son tour : Les joueurs jouent à tour de rôle et lèvent le marqueur de points à chaque fois qu'ils réussissent à accrocher l'anneau. Le premier joueur qui marque 10 points remporte la partie.**

**La simplicité de la règle du jeu amène rapidement les joueurs dans un climat de challenge et de concours**

