

CDIDIER

LOCATION

Marteau : Les joueurs doivent faire en sorte d'encaisser le moins de buts possible. La bille est mise au centre du jeu, on la fait sauter en tapant sur le bouton lanceur et les joueurs doivent défendre les trois ouvertures de leur camp avec leur marteau.

Les marteaux peuvent être bougés dans tous les sens, mais doivent toujours rester sous les barres des buts.

Chaque fois qu'un joueur encaisse un but, il doit avancer son marqueur d'un trou, en commençant par le trou d'en bas.

Le joueur dont le marqueur termine en premier en haut, a perdu !

La
rigolade
assurée
!

