

# CDIDIER LOCATION

## Palet Anglais :

Chaque joueur à tour de rôle, fait glisser les cinq palets sur la surface du jeu Le but est de réussir à placer un palet dans chaque zone de un à cinq, sans toucher les lignes. Il est possible de pousser un palet avec un autre. Lorsque les 5 palets ont été joués, le joueur place une marque sur le chiffre correspondant au secteur qu'il a réussi. Le gagnant sera le 1er joueur qui aura réussi à mettre un palet dans chaque zone. Les joueurs doivent avoir joué le même nombre de tour, En cas d'égalité, 1 tour supplémentaire sera rejoué et l'on comptera le nombre de points réussi dans ce tour en tenant compte de la valeur des zones.

