

CDIDIER LOCATION

Palets clapets géant :

Challenge mono-joueur - un maximum de points : Ce cas de figure est idéal pour les animations type kermesses ou olympiades. Le principe est très simple : les joueurs ont 5 essais pour retourner les clapets du fond. Les parties peuvent se jouer en 2 essais soit 10 lancers par joueur. Le temps de jeu reste court et il est possible de faire jouer un grand nombre de joueurs dans un court laps de temps.

Challenge multi-joueurs - premier arrivé à 15 points : Cette version de jeu est très bien adaptée dans un usage familial ou entre amis. Cette version peut se jouer de 3 à 6 joueurs.

On joue chacun notre tour nos 5 palets, et à chaque fois, on note le nombre de points obtenus en fin de partie. Le but est d'être le premier joueur à marquer 25 points. Attention, si vous dépassez les 25 points, vous retombez systématiquement à 15 points ! Eh oui, rien n'est gagné d'avance et vous devrez viser juste !

