CDIDIER
LOCATION

Passe-trappe :

Chaque joueur place ses palets où il veut dans son camp excepté devant la trappe.Les 2 joueurs jouent en même temps. Le but du jeu est de faire passer le plus vite possible tous les palets de son camp dans le camp adverse.Les palets ne pourront être propulsés qu'au moyen des élastiques.

Le gagnant est le premier qui parvient à vider son camp de tous les palets